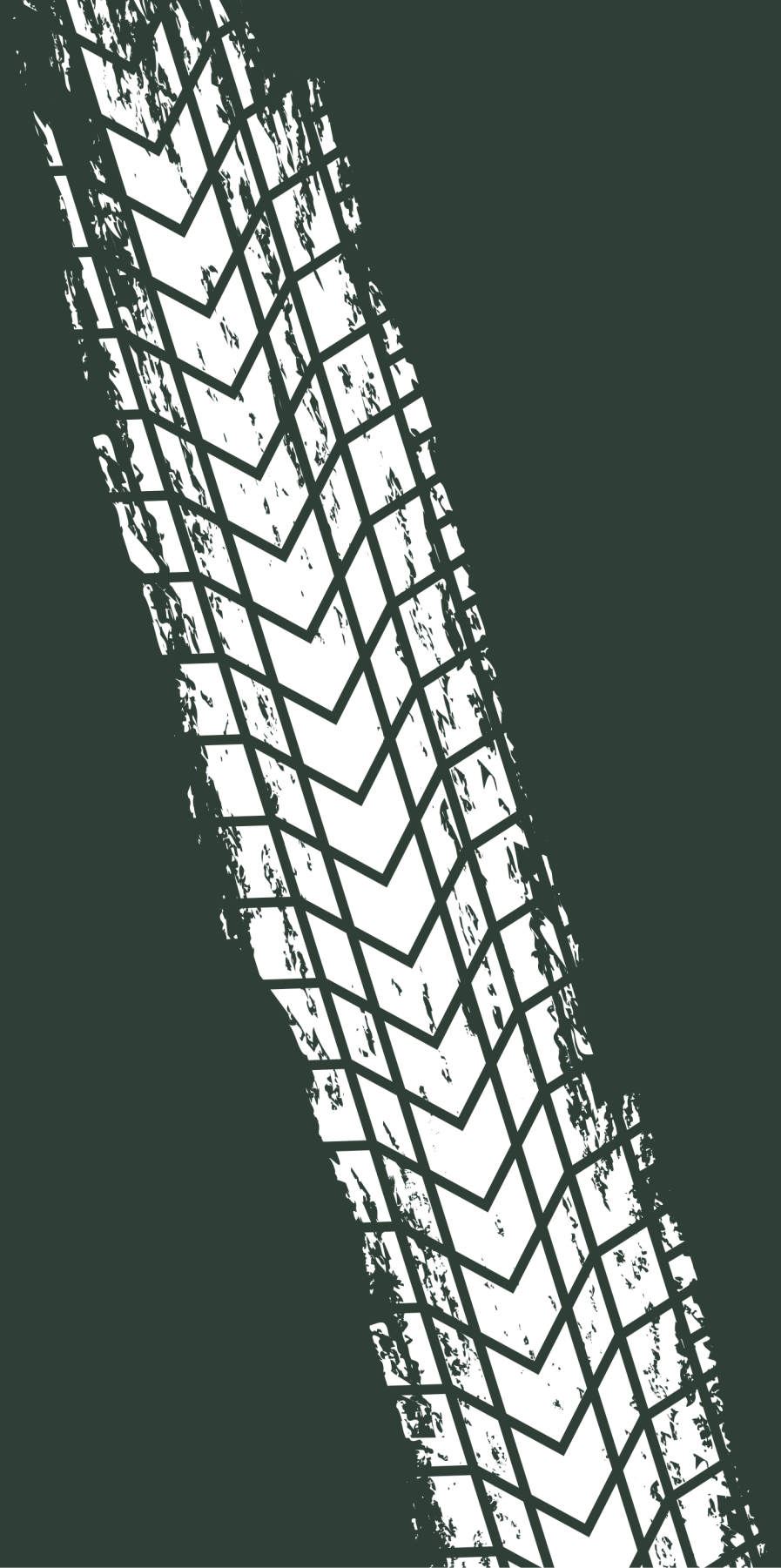


**OFF-ROADWAY**

RAJID WRODZINDWY





# ***DZIŚ JEDZIEMY W TRZECH KLASACH***

Wasze NUMERY STARTOWE  
mogą mieć jeden z trzech kolorów:

001

***TURYSTYK***

To będzie przyjemna przeprawa! Dasz radę z napędem na dwa koła. Do mety dojedziesz bez urwanych pólci, połamanych zderzaków i innych usterek.

001

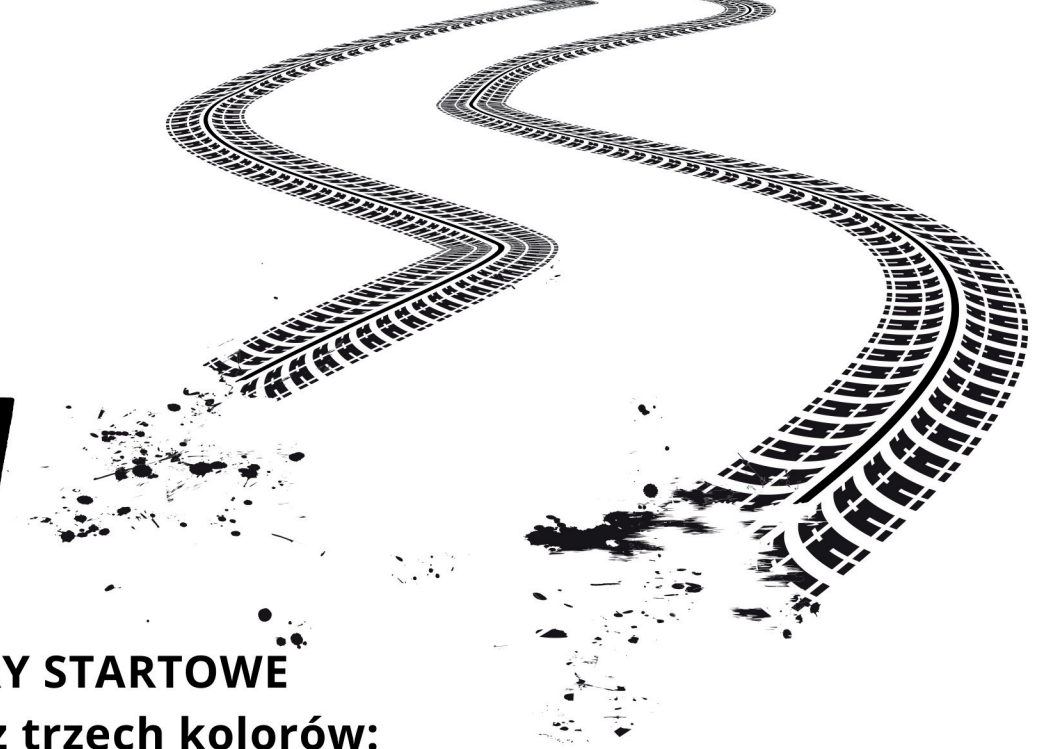
***WYCZYN***

Włącz napęd na cztery, bo czeka Cię trudniejsza trasa. Dobry wykrzyż będzie w cenie! Rozgrzej silnik przed startem, a wtedy żadna przeszkoda nie będzie za trudna.

001

***EXTREME***

Lepiej zaopatrzyć się w wyciągarkę! Możesz też potrzebować pomocy innych załóg. Nie gwarantujemy, że zakończysz ten rajd z kompletem opon.



ETAP 1

RAJD



# DO ZEBRANIA MACIE PIECZĄTKI



**ILOŚĆ: 10**

TURYSTYK  
WYCZYN  
EXTREME



**ILOŚĆ: 5**

WYCZYN  
EXTREME



**ILOŚĆ: 5**

EXTREME



**Musicie zebrać odpowiednio:**

- 10 PIECZĄTEK, jeśli jedziecie w klasie TURYSTYK
- 15 PIECZĄTEK, jeśli jedziecie w klasie WYCZYN
- 20 PIECZĄTEK, jeśli jedziecie w klasie EXTREME





# ZASADY ZBIERANIA PIECZĄTEK

1. Pieczątki rozmieszczone są na trasie rajdu (czyt. w obrębie tego domu).  
Możecie poruszać się po niej dowolnie.

Trzeba odnaleźć wszystkie pieczątki i zrobić zdjęcie tak, aby było widać:

- numer pieczątki,
- plakietkę z numerem startowym,
- Wasze zacne oblicze (polecamy selfie!) 😊



2. **Nie wolno** zdejmować plakietki. Musi znajdować się na szyi.
3. Plakietka musi stykać się z pieczątką, żeby uznać ją za zebraną.
4. **Zabrania się** zrywania, przesuwania i przemieszczania pieczętek oraz obiektów, do których są przymocowane.
5. **Nie wolno** też przestawiać mebli i innych elementów ruchomych, żeby ułatwić sobie dojście do pieczątki.
6. Jeśli nie dosięgasz do pieczątki, **możesz poprosić o pomoc innego uczestnika rajdu**. To się opłaca!

ETAP 2

WYNIKI



# KARTA UCZESTNIKA RAJDU

TU NAKLEJ SWÓJ  
NUMER STARTOWY

MIEJSCA NA POTWIERDZENIE,  
ŻE PIECZĄTKA JEST ZEBRANA

✓ TAK, MOŻECIE PO TYM PISAĆ

KARTA UCZESTNIKA RAJDU

|  |       |                 |
|--|-------|-----------------|
|  | KASIA | CZAS PRZYJAZDU: |
|--|-------|-----------------|

|                |    |    |    |    |
|----------------|----|----|----|----|
| KLASA TURYSTYK |    |    |    |    |
| 01             | 02 | 03 | 04 | 05 |
| 06             | 07 | 08 | 09 | 10 |
| KLASA WYCZYN   |    |    |    |    |
| 11             | 12 | 13 | 14 | 15 |
| KLASA EXTREME  |    |    |    |    |
| 16             | 17 | 18 | 19 | 20 |

|                    |
|--------------------|
| PUNKTACJA KOŃCOWA: |
| ZAŁOGA FAIRPLAY →  |

LICZYĆ SIĘ BĘDZIE TEŻ CZAS  
UKOŃCZENIA RAJDU

✗ NIE WPISUJECIE GO SAMI

W PRZYPADKU REMISU W PUNKTACJI  
KOŃCOWEJ DECYDOWAŁ BĘDZIE WŁAŚNIE  
CZASU PRZYJAZDU NA METĘ

W TYM MIEJSCU MOŻECIE WPISAĆ

**ZAŁOGĘ FAIRPLAY**

CZYLI NUMER STARTOWY UCZESTNIKA,  
KTÓRY POMÓGŁ WAM W TRAKCIE RAJDU





# ***PUNKTACJA***

Każdy z uczestników może zdobyć odpowiednio:

- **1 punkt** za każdą zebraną pieczętkę  
łącznie maksimum:

**10 punktów**

klasa turystyk

**15 punktów**

klasa wyczyn

**20 punktów**

klasa extreme

# ***WYŁONIMY CZWÓRKĘ ZWYCIĘZCÓW***

**ZWYCIĘZCA W KLASIE TURYSTYK**

**ZWYCIĘZCA W KLASIE WYCZYN**

**ZWYCIĘZCA W KLASIE EXTREME**

**ZAŁOGA FAIRPLAY**

